



Encuesta padres sobre e-sports

Somos estudiantes de la Universidad EAN y mediante esta encuesta queremos conocer su opinión frente a los e-sports en adolescentes entre las edades de 14 a 17 años y el interés de la orientación de este tema por parte de la caja de compensación Colsubsidio.

La presente encuesta tiene un fin educativo, por lo que no tendrá propósitos comerciales o de mercadeo. Tus datos serán tratados de manera confidencial de acuerdo con la Ley de protección de datos personales 1581 de 2012 y solo para términos de este instrumento. Agradecemos contestar las preguntas de manera consciente.

* Obligatoria

Información general

1. Género *

Femenino

Masculino

2. ¿Cuál es tu rango de edad? *

30-39

40-49

más de 50

3. ¿Cuántos hijos tienes entre 14 y 17 años? *

- 1
- 2
- mas de dos

4. ¿Que edad tienen tu hijos? *

- 14
- 15
- 16
- 17

5. Autoriza a sus hijos a responder la encuesta de e-sports para este estudio *

- Si
- No

6. ¿Sabe que son los e-sports? *

- Si
- No

7. ¿Sus hijos juegan en línea? *

Si

No

8. ¿Es usted afiliado a la caja Colsubsidio? *

Si

No

Su opinión sobre e-sports

9. Considera que los e-sports fomentan la experiencia y el aprendizaje constructivista de los jóvenes entre los 14 y 17 años *



10. Considera que los e-sports anima al debate, a la colaboración y trabajo en equipo de los jóvenes entre los 14 y 17 años *



11. Considera que los e-sports son una experiencia en el juego y una herramienta de socialización *



12. ¿Le permite jugar en línea a sus hijos? *

Sí

No

13. ¿Tiene alguna restricción o control de horario para jugar? *

Sí

No

14. ¿Cuántas veces a la semana puede jugar? *

- Una
- Dos
- Tres
- Ninguna
- Todos los días

15. ¿Cuántas horas al día? *

- Una
- Dos
- Tres
- No tiene restricciones

16. Considera los e-sports como una posibilidad de adicción e inactividad física para sus hijos *



17. Le gustaría que su hijo se relacione con personas en línea de otras ciudades y países, trabajando en equipo y desarrollando estrategias para conseguir una meta en común *



En los e-sports su hijo puede ser lo que quiera, un deportista de alto desempeño, una jugadora ágil e intrépida, un arqueólogo, futbolista, guerrero o dios mitológico, todo lo que la imaginación

18. Está de acuerdo que, sin importar su género o inclinación sexual, los E-sport promueven la autoestima y fomentan la perseverancia, dando oportunidad a todos *



19. Considera una oportunidad para los jóvenes con alguna discapacidad física, para aumentar su autoestima *



20. Le gustaría contar con un programa guiado, estructurado y equilibrado que permita a sus hijos, disfrutar de los e-sport de una manera sana y responsable, con posibles beneficios en su desarrollo integral y formación personal *



Este contenido no está creado ni respaldado por Microsoft. Los datos que envíe se enviarán al propietario del formulario.